Проект pygame “Dungeon destroer”.

Команда: Руднев Андрей, Фурсов Иван, Пигузов Арсений.

Описание:

1. Пиксельное roguelike-RPG от третьего лица
2. 3 этажа и файнал-босс
3. Выбор оружия, класса персонажа, силы
4. Рандомная генерация уровня
5. Кол-во и сила монстров в зависимости от характеристик и уровня
6. Классификация монстров по типу атаки
7. Движение по полю
8. Пошаговая стратегия
9. Боёвка по ходам(атаковать, защититься)
10. 3 босса - Некромант и его приспешники
11. Монстры ходят по клеткам, по кратчайшему пути к игроку